## Quiz 1:

Que signifie l'acronyme CMM ?

La réponse correcte est : Capability Maturity Model

Quelles sont les valeurs dominantes du manifeste agile ?

La réponse correcte est :

Valoriser individus et les interactions humaines,

Produire un logiciel qui fonctionne tôt et bien,

Bien répondre au changement,

Bien collaborer avec le client

Quels modèles parmi les suivants sont itératifs ?

La réponse correcte est : Spirale, Prototypage, Unified Process, Scrum

Qui sont les fondateurs d'UML ?

La réponse correcte est : James Rumbaugh, Grady Booch, Ivar Jacobson

Que signifie l'acronyme CMMI ?

La réponse correcte est : Capability Maturity Model Integration

Que signifie l'acronyme DSDM ?

La réponse correcte est : Dynamic Systems Development Method

Que signifie l'acronyme OMG ? ... Dans le contexte UML, pas en exclamation :-)

La réponse correcte est : Object Management Group

## Quiz 2

Les flèches dans une association représentent

Les flèches représentent le sens de navigation de l'association. C'est une question de contrôle sur l'autre objet.La navigation bidirectionnelle crée un couplage fort. Elle est plus complexe à implémenter et gérer efficacement.

La réponse correcte est : La navigation

Qu'est-ce qui peut être associé à une transition ?

La réponse correcte est : Un événement, Une condition de garde, Une ou plusieurs activités exécutées exécutées lorsque la transition est franchie

Quelles sont les activités qui peuvent être utilisées dans un diagramme d'états-transitions ?

La réponse correcte est :

Envoyer un signal a soi-même,

Appeler une méthode d'un autre objet,

Affecter une valeur à un attribut de l'objet,

Appeler une des méthodes de l'objet,

Envoyer un signal à un autre objet

Un diagramme de séquence fait intervenir :

La réponse correcte est : des objets

Pour les acteurs primaires, l'objectif du cas d'utilisation est essentiel.

La réponse correcte est « Vrai ».

Pour les acteurs secondaires, l'objectif du cas d'utilisation est également essentiel.

Un acteur secondaire interagit avec le cas de réalisation pour la réalisation de celui-ci, mais n'y trouve pas un intérêt direct.

La réponse correcte est « Faux ».

Dans un cas d'utilisation, un acteur représente un acteur jouant un rôle précis dans l'utilisation du système.

La réponse correcte est « Vrai ».

Il est interdit d'avoir une activité suivie d'une autre activité.

L’enchaînement d'activité est possible. La seconde débutera dès que la première est terminée.

La réponse correcte est « Faux ».

La relation de communication lie un acteur au système.

La présence d'une relation indique la présence d'une communication.

La réponse correcte est « Vrai ».

Les cas d'utilisations correspondent à un ensemble d’interactions entre un utilisateur et le système.   
La réponse correcte est « Vrai ».

Dans un diagramme de séquence, un message peut contenir des paramètres.

Un message permet de transmettre de l'information. C'est le but d'un message.

La réponse correcte est « Vrai ».

Dans un diagramme d'états-transitions, il peut exister plusieurs états initiaux.

Il existe un et un seul état initial.

La réponse correcte est « Faux ».

Dans un diagramme d'activité, l'objet associé à un couloir est responsable des activités contenues dans ce couloir.

Le couloir contient toutes les activités dont l'objet est responsable.

La réponse correcte est « Vrai ».

Un acteur est obligatoirement une personne physique.

Un acteur peut être un autre système.

La réponse correcte est « Faux ».

Un acteur est une personne interne au système.

Un acteur est EXTERNE au système.

La réponse correcte est « Faux »

Un cas d'utilisation prend en compte les objectifs non-fonctionnels d'un utilisateur.

La réponse correcte est « Faux ».

Un diagramme d'activité peut servir à découvrir des activités parallèles.

La réponse correcte est « Vrai ».

Un diagramme d'activités peut être utilisé pour décrire un workflow.

La réponse correcte est « Vrai ».

Un diagramme d'états-transitions est utilisé pour décrire le cycle de vie d'un objet.

La réponse correcte est « Vrai ».

Un diagramme de séquence est basé sur une représentation temporelle.

La réponse correcte est « Vrai ».

Dans un diagramme d'activité, un enchaînement peut être lié à un événement.

C'est ce qui distingue l’enchaînement de la transition. Il peut cependant être lié a une condition de garde.

La réponse correcte est « Faux ».

Un objet peut envoyer un message à lui-même.

Il aura pour origine et destination la même ligne de vie.

La réponse correcte est « Vrai ».

Un objet peut se retrouver simultanément dans plusieurs sous-états.

Préalablement à cette situation, l'objet à franchi une transition de type*fourche*.

La réponse correcte est « Vrai ».

Une activité peut être implémentée par une méthode d'un objet.

La réponse correcte est « Vrai ».

Une activité représente une tâche automatisée ou manuelle.

La réponse correcte est « Vrai ».

Une transition peut lier plus de deux états.

La réponse correcte est « Faux ».